|  |  |
| --- | --- |
| **Variable** | **das kodiert sie (Kodierungen)** |
| Subject | VP-Code |
| Practice | Übung (1) vs. Hauptexperiment (0) |
| NBlock | Blocknummer 1-72, 0 bei Übung |
| NTrial | durchgehend, Trialnummer 1-864, bei Übung auch hochzählend, aber danach Neustart bei 1 |
| NTrialBlock | pro Block, Trial 1-12, bei Übung auch hochzählend |
| Picture | Name der Bilddatei |
| PictureNR | Nummer des Bilds (einfach generisch jeder Bilddatei eine Nummer zuweisen, die über alle VPn gleich ist) |
| StimulusType | Kodiert Größen- und Mechanismuseinordnung: SM – klein, mechanisch, SN – klein, nicht-mechanisch, LM – groß, mechanisch, LN – groß, nicht-mechanisch |
| SizeType | Kodiert Größeneinordnung: S oder L |
| MechanismType | Kodiert Mechanismuseinordnung: M oder N |
| PrimeProbe | „prime“ = Trial 1-6 vs. „probe“ = Trial 7-12 pro Block |
| PrimeProbe2 | Prime (1) vs. Probe (2) |
| PrimeType | „executed“ |
| PrimeType2 | 1 |
| Task | „size“ vs. „mechanism“ |
| TaskCue | Kodiert die Buchstaben und deren Position im task cue „SL“ vs. „LS“, vs. „MN“ vs. „NM“ |
| SwitchCondition | Kodiert die item-spezifischen Wiederholungen/Wechsel von Action (AR – action repetition, AS – action switch) und Classification (CR – classification repetition, CS – classification switch) zwischen Prime und Probe: „AR – CR“ vs. „ AR – CS“ vs. „AS – CR“ vs. „AS – CS“ |
| ActionSwitch | AR (0), AS (1) |
| ClassificationSwitch | CR (0), CS (1) |
| TaskCueTiming | „before stimulus“ vs. „with stimulus“ vs. „after stimulus“ |
| TaskCueTiming2 | -1 vs. 0 vs. 1 |
| Response | Von der VP abgegebene Reaktion/Tastenkennung |
| CorrectResponse | Korrekte Reaktion des Durchgangs |
| ResponseCorrect | Korrekt (1) vs. nicht korrekt (0) |
| RT | Zeitpunkt des Tastendrucks |
| Error | Fehler = falsche Taste (aber rechtzeitig) gedrückt (1), sonst (0) |
| TooSlow | Nicht rechtzeitig reagiert (1), sonst (0) |
| TooEarly | Bevor task cue + stimulus bekannt gedrückt (1), sonst (0) |
| PrimeCorrect | Kodiert im Prime einfach ResponseCorrect und überträgt im Probe die Info, ob der Prime korrekt war (1 vs. 0) |